Sistema de Préstamo de Material Educativo

Especificación de Caso de Uso de:

Registrar devolución de material

ECU09

Versión 1.0

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 29/05/2024 | 1.0 | Inicial | Grupo ADS2 |

Tabla de Contenido

[1. Breve Descripción 4](#_Toc370536355)

[2. Actores 4](#_Toc370536356)

[3. Flujos de eventos 4](#_Toc370536357)

[3.1. Flujo Básico 4](#_Toc370536358)

[3.2. Flujos Alternativos 4](#_Toc370536359)

[4. Pre-Condiciones 5](#_Toc370536360)

[5. Post-Condiciones 5](#_Toc370536361)

[6. Puntos de Extensión 5](#_Toc370536362)

[7. Requisitos Especiales 5](#_Toc370536363)

[8. Prototipos 5](#_Toc370536364)

**ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO: Registrar devolución de préstamo**

# Breve Descripción

El caso de uso le permite al encargado de almacén registrar la devolución de un préstamo.

# Actores

Encargado de almacén (EA).

# Flujos de eventos

## Flujo Básico

1. El caso de uso se inicia cuando el EA selecciona Registrar devolución de préstamo en la Interfaz del “Menú Principal”.
2. El sistema busca los préstamos de materiales con el estado “Activo”, “tardío”.
3. El sistema incluye el caso de uso “Buscar préstamo de material”
4. El sistema muestra los préstamos en grillas, además de los botones: actualizar (deshabilitado) y cancelar.
5. El EA selecciona un préstamo.
6. El sistema muestra la interfaz “Registrar devolución”, con los siguientes campos: ID Préstamo, Cod Alumno, Cod Material, Fecha préstamo, fecha real devolución, observación, Material(es) a escanear, Material(es) escaneado(s). además de los botones: Registrar (deshabilitado) y cancelar.
7. El sistema carga el campo ID Préstamo inhabilitado.
8. El sistema carga el campo Cod Alumno inhabilitado.
9. El sistema carga el campo Cod Material inhabilitado.
10. El sistema carga el campo Fecha préstamo inhabilitado.
11. El sistema carga el campo fecha real de devolución según la fecha de hoy (momento en el que se está haciendo el registro).
12. El sistema carga el campo Material(es) a escanear deshabilitado, según el campo Cantidad.
13. El sistema carga el campo Material(es) escaneado(s) deshabilitado, con el valor 0.
14. El EA escanea el código de barras del material prestado.
15. El sistema captura el código del material escaneado.
16. El sistema verifica que el código del material escaneado sea el mismo que el del campo Cod Material del Préstamo.
17. El sistema aumenta el valor del campo Material(es) escaneado(s) en +1.
18. El EA repite el proceso de escaneo de la cantidad de materiales según el campo cantidad.
19. El sistema verifica que el valor de los materiales a escanear sea el mismo que los materiales escaneados.
20. El sistema habilita el botón “Registrar”
21. El EA selecciona el botón Registrar.
22. El sistema registra la devolución del préstamo con el estado “Devuelto”.
23. El sistema muestra el MSG: “Se ha registrado la devolución del préstamo con éxito.”
24. El EA selecciona salir, se cierra la interfaz y el caso de uso finaliza.

## Flujos Alternativos

**La fecha real de devolución ha excedido el día máximo del plazo de devolución al momento del que el EA selección el botón registrar.**

El sistema mostrará un MSG “El alumno ha devuelto el préstamo fuera del plazo máximo de entrega, se le inhabilitará el acceso al sistema por los próximos (cantidad de días que se pasó del plazo de entrega) días” además del botón OK.

El EA selecciona el botón OK.

El sistema modifica el atributo Estado de Alumno a “Inhabilitado” por la cantidad de días que pasó del plazo de entrega.

El sistema inhabilita el acceso al Alumno al sistema para posibles futuros préstamos por la cantidad de días que pasó del plazo de entrega y continua en el paso 27.

# Pre-Condiciones

* 1. El EA esta logeado al sistema.
  2. El alumno está en el almacén con sus materiales a devolver.
  3. El préstamo está en Estado “activo”.

# Post-Condiciones

* 1. En el sistema Actualizará el préstamo en estado “Devuelto”.

# Puntos de Extensión

No tiene

# Requisitos Especiales

No tiene.

# Prototipos

